

Ponavljanje in utrjevanje

Program e-redovalnica, ki omogoča vnos in pregled ocen, izostankov, vzgojnih ukrepov in drugih podatkov o dijaku, sodi v kategorijo:

- A sistemov za podporo odločanju.
 - B transakcijskih informacijskih sistemov.
 - C ekspertnih sistemov.
 - D menedžerskih informacijskih sistemov.
 - E vodstvenih informacijskih sistemov.
- (2 točki)

18. Katera trditev je veljavna?

- A Za pripravo dobrih specifikacij zahtev ni potrebno sodelovanje naročnikov/uporabnikov.
 - B Diagrami toka podatkov predstavljajo dogodkovni vidik sistema.
 - C Komponente/moduli programskega sistema morajo biti čim bolj neodvisni.
 - D S testiranjem programske opreme dokažemo, da v njej ni napak.
 - E Vzdrževanje programske opreme pomeni zgolj odpravljanje napak.
- (2 točki)

19. Dana je beseda Pozdrav.

Koliko bitov bo dolga ta beseda, če jo kodiramo po osnovni kodi ASCII?

(1)

Koliko bitov bo dolga ta beseda, ko za kodiranje uporabimo razširjeno kodo ASCII?

(1)

(2 točki)

22. Navedite dve metodologiji razvoja programske opreme.

16. V osnovni tabeli ASCII je za kodiranje enega znaka uporabljenih _____ bitov, v razširjeni pa _____ bitov.

(2 točki)

18. V diagramu toka podatkov je dovoljena neposredna povezava dveh procesov: DA NE
procesa in zbirke podatkov: DA NE

(2 točki)

20. V kateri fazi razvoja informacijskega sistema (IS) je smiselno začeti uporabljati orodja CASE?

- A Pri načrtovanju IS.
 - B Pri implementaciji IS.
 - C Pri preizkušanju (testiranju) IS.
 - D Pri prenosu IS v ciljno okolje.
- (2 točki)

21. Skrbnik podatkovne baze (administrator) skrbi za

- A vnos podatkov.
 - B obdelavo podatkov.
 - C izdelavo arhivskih kopij.
 - D izpis podatkov.
- (2 točki)

Ponavljanje in utrjevanje

13. Analiza uporabnikovih potreb je pokazala, da so bodoči uporabniki informacijskega sistema trgovine prodajalci Marko, Jure in Peter ter skladiščnika Andrej in Žiga. Obkrožite črki pred akterji diagrama UseCase.

- A Marko, Jure, Peter, Andrej in Žiga.
- B Prodajalec.
- C Marko in Andrej.
- D Uporabnik.
- E Skladiščnik.

14. Kaj pomeni znak +, ki je zapisan pred imenom metode v diagramu Class?

- A Metoda je zasebna.
- B Metoda je podedovana.
- C V metodi se izvaja seštevanje.
- D Metoda je javna.

17. Med funkcijske diagrame UML štejemo tudi diagrame aktivnosti (activity). Povežite vrsto lika (na levi strani) v diagramu aktivnosti s pomenom te oblike (na desni strani).

- AKTIVNOST
 - ZAČETNO STANJE
 - KONČNO STANJE
 - ODLOČITEV
- (3 točke)

12. Modeliranje UseCase je usmerjeno na

- A obravnavo izjem pri izvajanju procesov.
- B potek izvajanja procesov.
- C podatke, potrebne za izvedbo procesov.
- D cilje procesov.

(1 točka)

20. Treba je narediti sistem, ki bo profesorjem omogočal vnos posameznih izostankov dijakov. Pri tem je potrebna avtorizacija (preverjanje pristopnih dovoljenj) profesorja. Želimo, da bi se samodejno po vnosu izostanka dijaka spremenila tudi statistika njegovih izostankov. Sistem mora omogočati razrednikom vpogled v statistiko izostankov. Tudi za dostop do nje je potrebna avtorizacija razrednika.

20.1. Z diagramom UseCase narišite model sistema.

(4 točke)

14. Z diagramom use-case želimo opisati restavracijo takole: stranka naroči hrano. Natakar sprejme naročilo in hrano prinese, ko je pripravljena. Ko stranka konča obrok, natakar prinese račun, ki ga stranka plača, natakar pa sprejme plačilo. Obkrožite črko pred akterjema diagrama.

(2 točki)

- A Natakar.
- B Hrana.
- C Stranka.
- D Plačilo.

15. Obkrožite DA, če je trditev resnična, ali NE, če je trditev neresnična.

Funkcije orodja CASE so risanje oz. ustvarjanje diagramov. DA NE

normalizacija podatkovne baze. DA NE

(2 točki)

Ponavljanje in utrjevanje

16. Kateri izmed naštetih lastnosti lahko opredelimo kot lastnost transakcijskega informacijskega sistema (TIS)?

- A Imajo največ enega uporabnika.
- B Hranijo in obdelujejo velike količine podatkov.
- C Uporablja se samo na mobilnih napravah.
- D Odzivni časi so zelo pomembni.

(2 točki)

13. Katera izmed naštetih diagramov spadata v skupino diagramov UML?

- A Diagram razreda (Class Diagram).
- B Diagram poteka (flow chart).
- C Diagram ER.
- D Diagram aktivnosti (Activity Diagram).

(2 točki)

14. Kaj je naloga izhodne funkcije informacijskega sistema?

- A Zajemanje podatkov in njihov vnos.
- B Preverjanje pravilnega vnosa podatkov.
- C Posredovanje dobljenih informacij uporabnikom.
- D Nadzor uporabnikov informacijskega sistema.

(1 točka)

15. Kateri izmed naštetih dejavnosti pri ustvarjanju diagrama use-case izvajamo najprej?

- A Naštejemo primarne akterje.
- B Naštejemo cilje vsakega izmed primarnih akterjev.
- C S črtami povežemo akterje z ustreznimi use-case.
- D Narišemo meje sistema (system boundary).

17. Kateri diagrami so diagrami UML?

- A Diagrami primerov uporabe.
- B Razredni diagrami.
- C Diagrami toka podatkov.
- D Diagrami ER.
- E Mrežni diagram.

(3 točke)

15. Kateri kriterij smo uporabili pri delitvi informacijskih sistemov (IS), kadar govorimo o oddelčnih informacijskih sistemih, informacijskih sistemih podjetja in medpodjetniških informacijskih sistemih?

- A Funkcijsko področje.
- B Sistemska arhitektura.
- C Aktivnost, ki jo IS podpira.
- D Organizacijska struktura.

(1 točka)

17. K posameznim znakom, ki jih zapišemo pred metodami ali lastnostmi v diagramu Class, dopišite pomen znaka.

-

+

#

(3 točke)

Ponavljanje in utrjevanje

20. V spletni trgovini stranke naročajo in plačajo blago. Stranka se mora za naročanje blaga registrirati. Naročilo se preveri v oddelku za naročanje. Uslužbenci oddelka, ki preverjajo registracijo strank, se morajo prav tako prijaviti. Stranke plačajo blago s kreditno kartico ali prek sistema PayPal.

20.1 Izdelajte model uporabe (Use Case) za spletno trgovino. Na modelu morajo biti razvidni akterji, meje sistema, posamezni primeri uporabe (use case) in povezave med njimi.

13. S katerima vrstama diagramov lahko predstavimo model podatkov?

A Z diagramom entiteta-razmerje (ER).

B Z diagramom primer uporabe (use case).

C Z diagramom poteka.

D Z razrednim diagramom (Class).

E Z diagramom toka podatkov.

(2 točki)

12. Termine znanje, podatek in informacija razvrstite po kompleksnosti od najmanj do najbolj kompleksnega.

1 (enostaven) _____

2 _____

3 (kompleksen) _____

(2 točki)

16. Razvoj informacijskega sistema zajema številna opravila, navadno razdeljena v faze.

Dopišite

fazi, ki smo ju izpustili.

Analiza

Implementacija

Uvedba

Vzdrževanje

(2 točki)

17. Elektronska redovalnica je primer

A sistema za podporo odločanju.

B ekspertnega sistema.

C transakcijskega informacijskega sistema.

D menedžerskega informacijskega sistema.

(1 točka)

19. Spletno borzo uporabljajo kupci in prodajalci. Oboji se morajo pred pričetkom trgovanja prijaviti.

Postopek prijave obsega tudi preverjanje uporabniških podatkov. Kupec na borzi lahko opravlja

analizo tveganja, s prodajalcem pa še pogajanje in sklepanje pogodbe. Pri pogajanju in sklepanju

pogodb se pri prikazu cene uporablja pretvornik valut. Ko kupec izvaja analizo tveganja, ima na

voljo možnost analize valutnih tveganj in analize trga surovin.

19.1. Izdelajte diagram primerov uporabe (use-case), na katerem boste predstavili akterje,

primere uporabe (use-case) in povezave.

13. Bodoči uporabniki informacijskega sistema

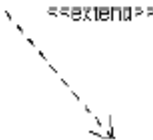
A opišejo informacijske potrebe.

Ponavljanje in utrjevanje

B določijo konfiguracijo opreme.
C ovrednotijo konfiguracijo opreme.
D izberejo optimalno konfiguracijo opreme.
(1 točka)

Ponavljanje in utrjevanje

17. Povežite simbole z vrsto diagrama UML.

Simbol	Diagram
     	Razredni diagram Diagram primerov uporabe

(3 točke)

18. Kateri diagrami so diagrami UML?

- A Razredni diagrami.
B Diagrami toka podatkov.
C Diagrami aktivnosti.
D Diagrami ER.
E Mrežni diagram.
F Diagram primerov uporabe.

Diagram
(3 točke)

Ponavljanje in utrjevanje

Diagram primerov uporabe za enostavni urejevalnik besedil.

Diagram primerov uporabe za restavracijo:

Stranka naroči hrano pri natakarju. Opcijski lahko naroči še pijačo. Kuhar pripravi hrano. Natakar stranki postreže hrano in pijačo (če je naročeno). Stranka poje hrano in spiije pijačo (če je naročeno). Na koncu stranka na blagajni plača za hrano in pijačo. Plača lahko z gotovino ali s kreditno kartico. Za plačevanje s kreditno kartico se uporablja storitev PayALot.

Diagram primerov uporabe za knjižnico:

Da bi uporabljal storitve knjižnice, se mora uporabnik najprej včlaniti. Uporabnik lahko brska po policah ali išče gradivo pri knjižničarju. Uporabnik si lahko izposodi gradivo na dom in ga vrne v knjižnico. Izposozo in vrnitev gradiva evidentira knjižničar. V primeru zamude, knjižničar izda račun, ki ga uporabnik mora plačati. Če gradiva trenutno ni na voljo, ga uporabnik lahko rezervira. Uporabnik lahko gradivo pregleduje v knjižnici. Knjižničar naroča gradivo in ga zлага na ustrezne police.